

## פעילות מדעית טכנולוגית חדשה בגבעת אולגה

### קהל יעד:

פקולטות / יחידות - בתיאום מראש עם ראש המנהל או ראש היחידה

### רקע:

נפגשים ב"טכנודע - גבעת אולגה" ליום גיבוש **עם תכנים חדשים** בשיתוף צוות המדריכים של הטכנודע. העובדים מתחלקים לנבחרות שיתחרו ביניהן בהשלמת משימות שונות במתחמי הטכנודע. לאחר כל פעילות יתקיים סיכום ומסקנות לגבי התהליך והתוצאות.

### תכני הפעילויות:

#### 1. אסקייפארק

משחק קבוצתי אתגרי בפארק ומוזיאון המדע. הפעילות מגבשת ומשעשעת, מלאת חידות ומפתחת את המחשבה. המשתתפים "ננעלים" בפארק - ואין להם אפשרות לצאת עד לפתרון החידות! המשתתפים עוברים בין מתחמי הפארק: קול, אנרגיה, מים ועוד... לאחר פתרון כל חידה, מקבלים המשתתפים קוד. הקוד משמש כמפתח למשימת המשך בה בסופו של דבר מגלים את קוד היציאה מן הפארק.

#### 2. משנים מסלול

מטרות המשחק: במשחק 4 אתגרים שאותם המשתתפים צריכים לעבור. בכל האתגרים המשתתפים נדרשים לשחק פעולה, לתכנן, להפעיל מיומנויות מדעיות והנדסיות. המשחק מתאים לכל טווח גיל, מילדי יסודי ועד לאנשים מבוגרים שמעוניינים לחוות משחק הדורש יצירתיות ועמידה בלחץ.

מטרת המשחק המרכזית היא לפתח אצל המשתתפים את היכולת לפתור בעיות הנדסיות תחת מגבלה של זמן. בכל אתגר יש משימה ייחודית המפתח מיומנות אחרת. המשחק בנוי כך שרמת המגבלות ועוצמתם עולה בהדרגתיות כך שהצורך ביצירתיות ובחשיבה גבוהה עולה ממשימה למשימה.

### 3. פעילות גיבוש לקבוצות בוגרים בנושא שלד ותנועה:

מתחלקים לשתי קבוצות:

1. יציבה בריאה ושפת הגוף – פעילות בה מתנסים המשתתפים בפיענוח שפת גוף, ובשינוי הרגלים מוטוריים כמו ישיבה עמידה ושכיבה.

משימת הגיבוש – משחק תקן את הלקוי – כל פעם יוצא אחד המשתתפים וכשהוא חוזר, הוא צריך לתקן יציבה של שלושה חברים שיציבתם לקויה בכוונה תחילה.

2. במהלך האבולוציה השתנו לא מעט ממרכיבי מערכת התנועה והשלד, אך עדיין ניתן למצוא דמיון בין האדם לדינוזאורוס.

משימת הגיבוש - תחרות הרכבת דינוזאורוס – הפעלה של שתי קבוצות במקביל במטרה לבנות את הדינוזאורוס הגבוה ביותר.

### 4. פלנטריום – הדמיה בשמי הלילה

פעילות המציגה את שמי הלילה כפי שהשתקפו בעיניי הקדמונים, ללא עולם מוצף באורות החשמל. בפעילות נדבר על קבוצות כוכבים והקשר שלהם למיתולוגיה, ניווט באמצעות שמי הלילה, גלגל המזלות ועוד.

הפעילות משלבת בין הכרת שמי הלילה בפלנטריום, פתרון חידות באופן חווייתי ואינטראקטיבי ועמידה באתגר הנדסי.

**מנחים:** צוות המדריכים של ה"טכנודע"

**משך הפעילות:** מפגש אחד, 5 שעות

**מועד פתיחה:** בתיאום עם ראש המנהל או ראש היחידה המנהלית.