

## סדנת למידה מבוססת משחק / מבית "סוס ועגלה"

### קהל יעד:

פקולטות / יחידות - בתיאום מראש עם ראש המנהל או ראש היחידה

### איך גורמים לקבוצה להבין ערכים חשובים כמו: יצירתיות, מנהיגות, נחישות, תעוזה, וחזון?

איך יוצרים חוויית משחק מוחשית, אמתית ומטלטלת?  
חווייה מהנה, בה יוכלו העובדים להפנים תוך למידה התנסותית, התמודדות עם פרויקט ארכיטקטוני מסובך, מורכב והזוי, כמעט כמו "סוס הנדנדה הגדול בעולם".  
ההשראה לסדנא נובעת מתהליך בנייתו של "סוס הנדנדה הגדול בעולם", שיא גינס שנבנה בשיתוף אלפי ילדים מהעולם כולו.  
הסדנא עוסקת בלמידה והטמעה של ערכים על ידי משחקים קבוצתיים אשר עוצבו בשאיפה להעביר מסרים דרך התנסות חווייתית, כגון:

- תכנון מקדים מול השראה וחזון
- שיתוף פעולה, חשיבה וסנכרון צוותי
- הגדרת תפקידים ומערכתיות
- נחישות והתמדה
- גמישות והתמודדות עם שינויים
- תהליך קבלת החלטות
- ניתוח מצבים וחשיבה מסדר גבוה
- מנהיגות ויצירתיות

חלקה הראשון של הסדנא מורכב ממשחקים מהירים הדורשים חשיבה יצירתית, עליהם לזהות את היצירתיים ביניהם ולנסות ביחד להוביל מהלך שיוביל לפתרון שונה ומעניין, לכל משימה יש מגוון רחב של דרכים לפתרון.

החלק השני מבוסס על משחקים מקוריים, מורכבים, כאשר המשימה המוטלת על המשתתפים היא הדבר החשוב!

משימה זו משתנה בהתאם למטרות, ערכים, גודל הקבוצה ואופי הפעילות.  
המשחקים מאלצים את המשתתפים לעבוד ביחד, לנהל, להוביל, להתמודד עם חשיבה ותכנון מערכתני, מציאת פתרון חכם, יצירתי ויישומי בפועל.  
המשחקים מקוריים ומשעשעים ומטרתם לשחרר את המשתתפים לבנות סקרנות, וליצור אוירה חופשית של משחק. המשחקים מבוססים על עולם הארכיטקטורה, עיצוב, הנדסה, פיזיקה, אסטרטגיה ויצירתיות.

**מרצה:** עופר מור

**משך הסדנא:** מפגש אחד, 3 שעות

**מועד פתיחה:** בתיאום עם ראש המנהל או ראש היחידה